



Un'occasione di dialogo e di confronto tra chi INSEGNA, COMUNICA e STUDIA
la matematica dalla scuola dell'infanzia all'università

il GIOCO



Fraterna Domus, via Sacrofanese 25, Sacrofano (ROMA)



Dal pomeriggio di venerdì 4 settembre (accoglienza ore 15:00/16:30)
al pranzo di domenica 6 settembre 2026

PERCHÉ MIT/MEET?

- ◆ È un convegno **RESIDENZIALE** che riconosce l'**INCONTRO** e il **CONFRONTO** come elementi fondamentali per sostenere la **BELLISSIMA FATICA** degli insegnanti di matematica, di sostegno e di altre discipline che desiderano dialogare con la matematica.
- ◆ È un convegno che mette al centro l'**ESPERIENZA** e l'**ERRORE**, che rendono viva e umana la matematica, dai primi passi del bambino alla ricerca di frontiera.
- ◆ Ogni edizione sarà dedicata a **un desiderio umano fondamentale intrinseco alla matematica**. La prima edizione ha come protagonista **il GIOCO**.

Tre giorni per pensare, sperimentare e giocare, condividendo la quotidianità, seminari, officine e momenti informali anche a tavola.

Non cerchiamo modelli da replicare, ma **esperienze da raccontare, interrogare e trasformare**.

25 ORE di formazione docenti riconosciuta su piattaforma SOFIA (cod. corso 154524)

L'iniziativa rientra tra le attività formative per le quali può essere concesso l'esonero dal servizio ai sensi della Nota MIUR 02.02.2016-Prot. n. 3096

TRE BUONI MOTIVI PER PARTECIPARE

Vivere IN
PRESENZA
un'esperienza
formativa intensa
e condivisa

1

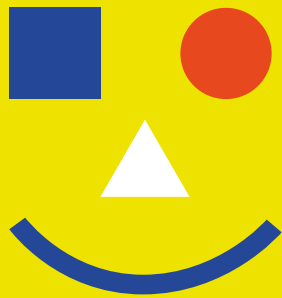
Sperimentare l'approccio alla
matematica attraverso il gioco -
nelle sue varie dimensioni umane e
culturali - e le vie per intrecciare la
matematica ricreativa con i temi
matematici a scuola

2

Crescere
professionalmente
attraverso relazioni fra
persone e riflessioni
mirate in una comunità
di pratica

3





il GIOCO

4-6 settembre 2026
Sacrofano (ROMA)

Comitato scientifico e organizzatore

LUIGI REGOLIOSI
(coordinatore) ToKalon

LUCA BIASCO
Università Roma Tre

LUCA DELL'AGLIO
Università della Calabria

CORRADO FALCOLINI
Università Roma Tre

PAOLO GIBILISCO
Università Roma Tor Vergata

ELENA GIL CLEMENTE
Università di Saragozza/SESDown

DANIELE GOUTHIER
Scienza Express edizioni

MARCO LIVERANI
Università Roma Tre

PAOLA MAGRONE
Università Roma Tre

ANNA MAZZITELLI
ToKalon

MARGARIDA MASCARENHAS MELO
Università Roma Tre

MARIA CRISTINA MIGLIUCCI
ToKalon

ANA MILLÁN GASCA
Università Roma Tre

PAOLA MORANDO
Università Studi Milano

DANIELE SCOPETTI
ToKalon

MARIA LUISA SONIA SPREAFICO
Università Studi Milano

FRANCIS SU
Harvey Mudd College

GIOVANNI VINCENZI
Università di Salerno

COME SI SVOLGE

INCONTRO - Sguardi sulla matematica in gioco

Due sessioni con sei incontri, in cui voci provenienti da mondi diversi affrontano il tema del convegno dal proprio punto di vista: INFANZIA · PRIMARIA · SECONDARIA DI I GRADO · SECONDARIA DI II GRADO · UNIVERSITÀ · COMUNICAZIONE, DIVULGAZIONE E ALTRE FIGURE.

Le riflessioni dialogano con le **VIRTÙ DEL GIOCO**: speranza, curiosità, concentrazione, fiducia nella lotta, pazienza, perseveranza, cambio di prospettiva, apertura di spirito.

ESPERIENZA - Officine matematiche

Le officine sono spazi di lavoro in cui si fa esperienza di questioni matematiche e didattiche, a partire da attività, domande e rilanci.

Ogni partecipante avrà la possibilità di scegliere tre officine diverse.

CONFRONTO - Le grandi domande

Un tempo dedicato a **GRANDI DOMANDE** sul gioco nella matematica e nella scuola.

- ◆ Che ruolo hanno giochi e quesiti ricreativi nel raggiungimento dei traguardi delle indicazioni nazionali?
- ◆ Come interviene il gioco nelle sue varie dimensioni nella matematica, fra verità ed errore?
- ◆ Quali caratteristiche rendono un gioco coinvolgente e formativo?

A partire da spunti narrativi e aforismi celebri si avvia la discussione e il confronto attorno a pratiche ed esperienza vissuta sulla matematica, sull'insegnarla e comunicarla.

CONDIVISIONE - La piazza del villaggio

La piazza è uno **SPAZIO INFORMALE E APERTO**, fatto di tavoli, giochi, libri e conversazioni.

Venerdì 4 settembre: aperitivo di benvenuto

Sabato 5 settembre: porta un gioco o un libro significativo da condividere

ORIZZONTE - Verso l'infinito e oltre (conclusioni)

Un momento corale per **TIRARE LE FILA DEL CONVEGNO E APRIRE PROSPETTIVE**, attraverso voci diverse si riflette su:

- ◆ ciò che è accaduto durante il convegno;
- ◆ ciò che può germogliare nel corso dell'anno scolastico;
- ◆ le domande e le direzioni aperte verso la seconda edizione.

SERATE

Venerdì 4 settembre: IL TEMPO DEL GIOCO 
Serata di giochi da tavolo e di società

Sabato 5 settembre: STUPORE E MERAVIGLIA 
Spettacolo di magia matematica.



il GIOCO

4-6 settembre 2026
Sacrofano (ROMA)

Quota di partecipazione

È possibile utilizzare
la CARTA DOCENTE 

FORMULA RESIDENZIALE

290 €

TUTTO INCLUSO
(formazione, vitto e alloggio)

Quota di partecipazione

È possibile utilizzare
la CARTA DOCENTE 

FORMULA NON RESIDENZIALE

150 €

comprende il pranzo del sabato*
(*eventuali altri pasti: 20 € ciascuno)

COME ARRIVARE

Con mezzi propri

Dal G.R.A. uscita n. 6 – direzione Terni, proseguire sulla Flaminia fino al bivio per Sacrofano (km 19,5), seguendo le indicazioni Fraterna Domus.

In treno / aereo

Dagli aeroporti di Fiumicino e Ciampino raggiungere la Stazione Termini.

Servizio navetta da/per Termini

15 € andata e ritorno (venerdì + domenica)

10 € una sola tratta

OSPITALITÀ

Il pernottamento è previsto in CAMERE DOPPIE, TRIPLE o QUADRUPLE.

È possibile indicare una preferenza; in assenza, le camere saranno assegnate su base geografica.

- ◆ **CAMERA SINGOLA** (su richiesta e fino a esaurimento):
supplemento 50 € (25 € a notte)

ISCRIZIONE

www.associazionetokalon.com/corso/mit-meet

REALIZZATO

promosso da



in collaborazione con



partner



LUDO ERGO SUM



con il patrocinio di



Comune di
Sacrofano

